



LUDOLIMINAL

DIATOMS

Deze vertaalde speldocumenten zijn
beschikbaar dankzij vrijwilligersinspanningen.

STEFFANIE TEEKEMA

DEBBIE HENDRICKX



DIATOMS

SPELREGELS

Verborgen in het water om ons heen bevinden zich kleine levensvormen die diatomeeën worden genoemd. Deze microscopische algen komen voor in een verscheidenheid aan prachtige geometrische vormen en patronen. Hun celwanden bestaan uit silica, wat ze een glasachtig, juweelachtig uiterlijk geeft.

Hier, in het Genootschap der Microscopische Kunst, verzamelen we deze diatomeeën en rangschikken we ze delicaat in prachtige mozaïeken op objectglasjes, die alleen met een microscoop bekeken kunnen worden. Als onderdeel van je introductie in het Genootschap, nodigen we je uit om je eigen microscopische mozaïeken te maken.

WELKOM

In *Diatoms* zijn jullie **Victoriaanse natuuronderzoekers** die prachtige microscopische mozaïeken uit diatomeeën (eencellige algen) creëren.

Tijdens het spelen **plaats je Watertegels om algenmonsters te vormen waaruit je diatomeeën verzamelt om ze te rangschikken tot een mozaïek op je Objectglas-bord**. Aan het einde van het spel worden ieders mozaïeken beoordeeld en wint de best scorende speler de eerste plaats.

Diatoms bevat ook een solo **Carrière** modus met de unieke spelvariant **Commissies**. Om *Commissies* te leren, lees je eerst de spelregels tot en met de sectie *Je mozaïek samenstellen* (pagina 4) en daarna de spelregels voor *Carrière*.

ONDERDELEN

150 DIATOMEËËN TEGELS



40 cirkels, 35 ovalen, 30 driehoeken, 25 vierkanten, 20 sterren, in vijf kleuren

33 WATERTEGELS



STARTTEGEL



SCOREBLOK



50 vellen

18 COMMISSIEKAARTEN



Gebruikt in de solovariant

4 VELDNOTITIEBOEKEN



8 GASTJURYKAARTEN



4 OBJECTGLAS-BORDEN



5 PETRISCHALEN MET DEKSELS



LENSHULPSTUK



LINT VOOR DE WINNAAR



Vind online speelvideo's, vertalingen, printables, vervangingsonderdelen en meer op:

DiatomsTheGame.com

DE BASIS

Diatoms wordt gespeeld in een gedeelde centrale ruimte, die een met algen gevulde vijver voorstelt, maar ook op individuele **Objectglas-borden** die een close-up van een Objectglas voorstellen.

Tijdens het spel **verzamel je diatomeeën uit het gedeelde algenvijvergebied door zeshoekige Watertegels te plaatsen om Monster Punten te vormen - kruispunten van drie tegels..** Je rangschikt je verzamelde diatomeeën op je Objectglas en probeert een zo hoog mogelijke score van je mozaïek te halen voor de beoordeling aan het einde van het spel.

Watertegels plaatsen

Als je aan de beurt bent, leg je een Watertegel in het gedeelde algenvijvergebied. Aangrenzende Watertegels moeten overeenkomen met de algenkleuren van de tegels waar ze aan raken. Er zijn **vijf kleuren algen**: rood, geel, groen, blauw en paars. Sommige Watertegels hebben ook lege witte ruimtes die **leeg water** voorstellen, deze kunnen elke kleur raken.

Alle Watertegels hebben één, twee of drie kleuren algen, behalve de unieke **starttegel** die alle vijf de kleuren heeft plus leeg water.

Elke Watertegel is dubbelzijdig behalve de Starttegel. De twee kanten zijn elkaars spiegelbeeld. Je mag beide kanten gebruiken bij het leggen van je Watertegel.



Monsters maken

Het snijpunt van drie Watertegels wordt een **Monster Punt** genoemd.

Een Monster Punt heeft zes segmenten, die worden gegroepeerd op basis van aangrenzende overeenkomende algenkleuren.

Met elk Monster Punt dat je maakt, kun je een of meer diatomeeën verzamelen. Om te bepalen welke diatomeeën je van een Monster Punt verzamelt, kijk je naar de kleur en grootte van deze algengroepen. Lege watersegmenten geven geen diatomeeën.

Er zijn **vijf mogelijke diatomeeënvormen** in elke algenkleur: cirkel, ovaal, driehoek, vierkant en ster.

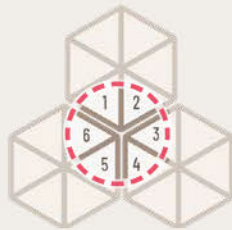


Objectglas met diatomeeën erop.

In de loop van het spel maak je je eigen mozaïek en vul je ongeveer de helft van de ruimtes op je Objectglas met diatomeeën.



Watertegels moeten overeenkomen met de algenkleur waar ze elkaar raken. Leeg water kan elke kleur raken.



Een Monster Punt is het snijpunt van drie Watertegels.

Gebruik het **Lenshulpstuk** om je Monster Punten te visualiseren.



Vanaf dit Monster Punt verzamelt de speler drie diatomeeën: een gele cirkel, een rode ovaal en een blauwe ovaal.

Diatomeeën verzamelen uit Monsters

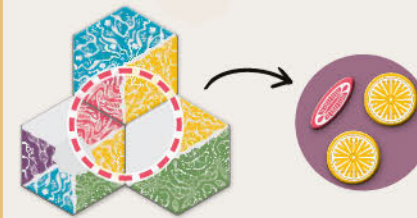
De eerste pagina van je **Veldnotitieboek** bevat een visuele gids voor het identificeren van diatomeeën:

- Als het Monster Punt een **1/6** groep heeft, verzamel dan een **cirkel** van die kleur.
- Als het Monster Punt een **2/6** groep heeft, verzamel dan het **2-puntige ovaal**.
- Als het Monster Punt een **3/6** groep heeft, verzamel dan de **3-zijdige driehoek**.
- Als het Monster Punt een **4/6** groep heeft, verzamel dan het **4-zijdige vierkant**.
- Als het Monster Punt een **5/6** groep heeft, verzamel dan de **5-puntige ster**.



Splits Algenmonsters

Als je Monster Punt **twee aparte groepen van dezelfde kleur** algen bevat, verzamel je voor elke groep een diatomee.



Dit Monster Punt bevat twee kleuren algen, maar drie diatomeeën: twee gele cirkels en een rood ovaal.

Meerdere Monsters

Elk snijpunt van drie tegels gecreëerd door je nieuw geplaatste tegel is een Monster Punt. Kijk goed - het is soms mogelijk om meer dan één Monster Punt te vormen in één beurt. **Verzamel diatomeeën van elk Monster Punt dat je vormt.**

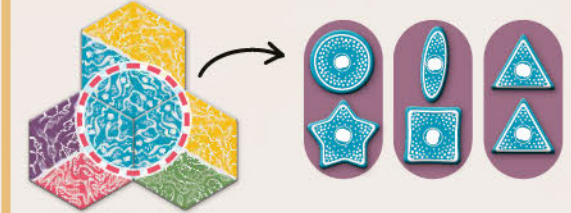


Deze plek zal **twee** Monster Punten creëren...

...die in totaal **vier** diatomeeën opleveren.

Vol Kleurenmonster (6/6)

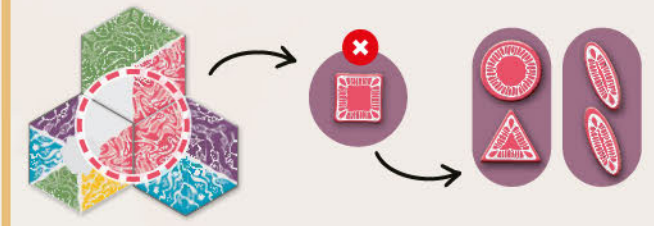
Als je Monster Punt uit **één kleur** bestaat (**6/6**), **deel het dan op in twee fracties van de kleur die gelijk is aan 1**. Je **moet**, indien mogelijk, een diatomeeënpaar kiezen waarvan beide diatomeeën beschikbaar zijn.



Bij het verzamelen van een Volledig Monster verzamel je één set van drie mogelijke paren: een cirkel & ster (1/6 + 5/6), een ovaal & vierkant (2/6 + 4/6) of twee driehoeken (3/6 + 3/6).

Diatomeeën raken op

Als er van een bepaalde diatomee niet meer beschikbaar zijn, moet je **splitsen in twee** kleinere fracties van die kleur met de oorspronkelijke hoeveelheid die nog wel beschikbaar zijn. **Als je een diatomee niet kunt splitsen** - omdat het een cirkel is of omdat de gesplitste vormen niet beschikbaar zijn - kun je niet verzamelen.

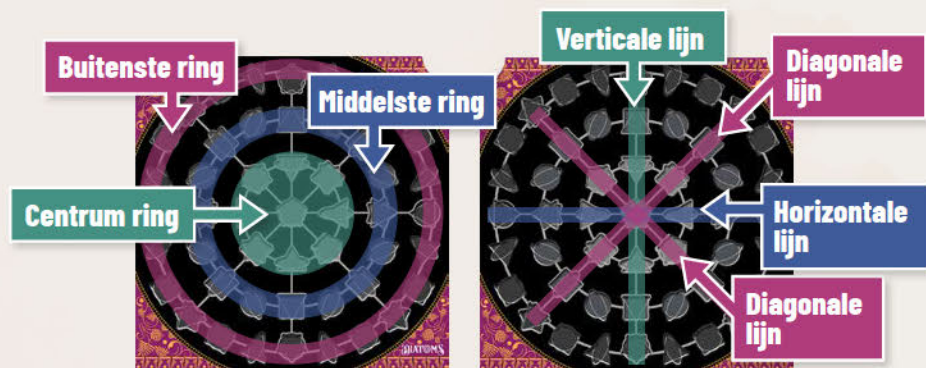


Als je een rood vierkant (4/6) mag nemen, maar er zijn er geen meer, dan mag je in plaats daarvan een cirkel (1/6) en driehoek (3/6) nemen, **OF** twee ovals (2/6 & 2/6).

Diatomeeën Rangschikken

Nadat je diatomeeën hebt verzameld, kies je lege plekken op je eigen Objectglas-bord om je verzamelde diatomeeën te rangschikken en zo je mozaïek te maken. In elk vakje op het Objectglas-bord past maar één diatomee van twee mogelijke vormen. Diatomeeën kunnen in willekeurige volgorde aan je Objectglas-bord worden toegevoegd. Je zult tijdens het spel niet je hele Objectglas-bord opvullen.

Lijnen tussen diatomeeënvelden geven aan dat die velden als **verbonden** worden beschouwd. Je mozaïek heeft drie Ring Regio's **Buiten**, **Midden** en **Centum** (die de middelste ruimte omvat) – en vier symmetrielijnen in het midden: **één Horizontale**, **één Verticale** en **twee Diagonale** lijnen.



Kiezen, Neerleggen, Verzamelen, Ordenen.

Plaats je Watertegels strategisch om de diatomeeën te verzamelen die je nodig hebt. Leg je diatomeeën zorgvuldig op je mozaïek om je score te verhogen voor de beoordeling aan het einde van het spel. De score in het basisspel belooft het matchen van kleurenssets, symmetrische paren op lijnen en vormvariatie in ringen.

Spelen met Gastjuryleden

Gastjurykaarten voegen optionele scoringsvarianties toe. Ze zijn er in twee smaken:

Gemoedelijke stemming Gastjurylid (Groene kant):

- Deze gastjuryleden zijn in een gulle bui. Ze kennen extra punten toe aan spelers die bepaalde mozaïekkenmerken behalen die deze juryleden waarderen.

Veeleisende stemming Gastjurylid (Roze kant):

- Deze gastjuryleden zijn in een veeleisende bui. Ze kennen extra punten toe aan de spelers die het beste hun favoriete kenmerken hebben bereikt en trekken punten af van spelers wiens mozaïeken het jurylid's grootste ergernissen bevatten.



Elke plek op je Objectglas-bord kan één van de twee vormen aannemen. De gemarkeerde ruimte kan bijvoorbeeld een cirkel of een ster bevatten van een willekeurige kleur.



SPELOPZET

- Plaats de diatomeeën** gegroepeerd op vorm (of kleur), in de vijf Petrischalen binnen bereik van alle spelers.
- Geef elke speler een **Objectglas-bord**, een **Scoreblad** en een **Veldnotitieboekje**. De Veldnotitieboekjes bevatten de basisscores voor het spel, de spelers kunnen deze op elk moment tijdens het spel raadplegen.

Elke speler heeft ook een pen of potlood nodig voor het tellen van de punten aan het einde van het spel.
- Zoek de Starttegels** en plaats deze in het midden van de tafel. Dit is het begin van het algenvijvergebied.
- Neem één willekeurige Watertegel**. Plaats deze zo naast de Starttegels dat de kleuren overeenkomen waar de twee tegels elkaar raken.
- Elke speler **neemt twee willekeurige Watertegels** en legt deze voor zich neer, zichtbaar voor alle andere spelers.
- Voor 3 spelers, verwijder acht van de overgebleven Watertegels willekeurig en leg ze opzij. Voor 2 spelers, verwijder 12 Watertegels. Deze tegels worden niet gebruikt. **Leg de overgebleven Watertegels willekeurig in twee gelijke stapels op tafel**. Plaats binnen bereik van alle spelers.
- Kies een eerste speler. Geef deze persoon het Lenshulpstuk**. Kun je niet beslissen? Dan mag de speler die het laatste water heeft aangeraakt beginnen.

- (Optioneel) Kies een Gastjurykaart en kies de "Gemoedelijke stemming" of "Veeleisende stemming" kant.** Alle spelers moeten de kans krijgen om de Gastjurykaart te bekijken en kunnen deze op elk moment tijdens het spel raadplegen. **Als dit je eerste spel is, speel dan niet met een Gastjurylid.**



HET SPEL SPELEN

Elke speler maakt zijn eigen diatomeeënmozaïek. De speler met het hoogst scorende mozaïek aan het einde van het spel wint. **Je hebt 8 beurten (10 in een spel met 2 spelers)** om Watertegels te plaatsen, Monster Punten te vormen en diatomeeën te verzamelen om op je Objectglas-bord te rangschikken. **Als alle Watertegels gespeeld zijn, worden de mozaïeken van alle spelers beoordeeld aan de hand van de basisjurering en eventuele gastjuryleden, vervolgens wordt de winnaar bepaald.**

In het algemeen geldt, hoe meer diatomeeën van een bepaalde kleur je hebt, hoe meer die kleur waard is aan het einde van het spel, hoe meer paren symmetrische diatomeeën je hebt op elke symmetrielij, hoe meer die lijn waard is aan het einde van het spel en hoe meer verschillende vormen je hebt in elke ring, hoe meer die ring waard is aan het einde van het spel.

In je beurt: Kiezen, Plaatsen, Verzamelen, Rangschikken.

1 Kies en trek de bovenste Watertegel van **een** van de twee Watertegelstapels en bewaar deze in je hand. Als een van beide stapels leeg is, trek dan uit de andere stapel. Als beide stapels leeg zijn, trek je geen tegel.

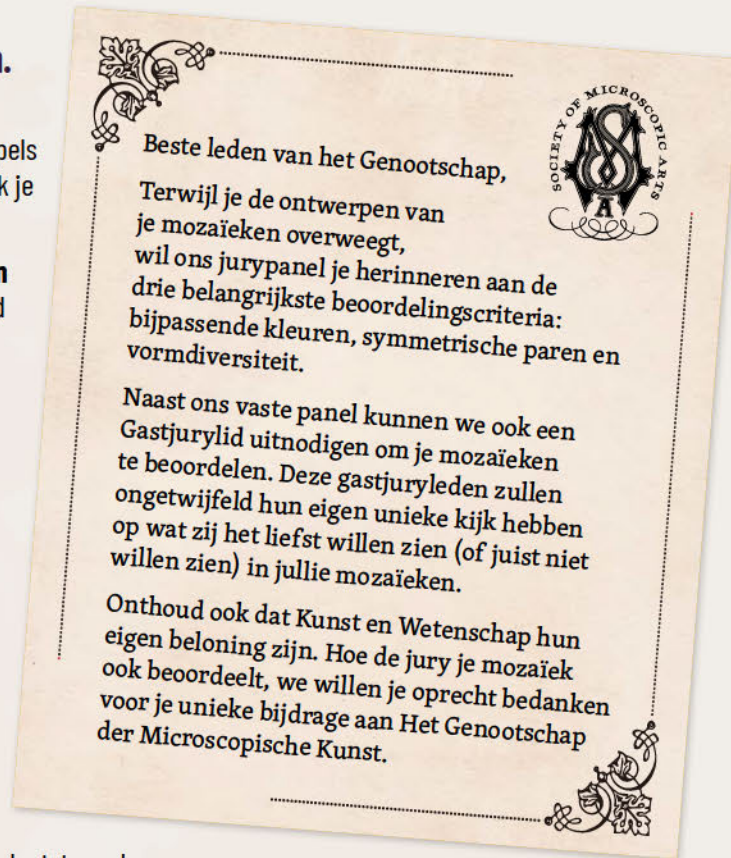
2 Plaats één van de Watertegels uit je hand zodat deze **minstens één** reeds geplaatste Watertegel in het algenvijvergebied raakt. Onthoud dat **aangrenzende Watertegels aan alle kanten dezelfde kleur moeten hebben en leeg water aan elke kleur kan grenzen.**

3 Verzamel diatomeeën van je Monster Punt(en) uit de Petrischalen volgens de aanwijzingen in je Veldnotitieboek. Je kunt het Lenshulpstuk gebruiken om elk Monster te bekijken terwijl je verzamelt. Onthoud dat lege waterruimtes in een Monster **geen** diatomeeën geven.

4 Geef het Lenshulpstuk met de klok mee door aan de volgende speler, die nu aan de beurt is. Ondertussen heb je tot het begin van je volgende beurt om je verzamelde diatomeeën op je Objectglas-bord te **rangschikken**.

- Zodra je een diatomee hebt geplaatst, kun je deze niet meer verplaatsen.
- Een diatomee kan in elke open ruimte met bijpassende vorm geplaatst worden.
- Je moet elke diatomee die je verzamelt plaatsen als er een open plek voor is.
- Als je geen open plek hebt voor een diatomee, kun je hem niet plaatsen. Leg het dan terug in de Petrischaal.
- Je moet de diatomeeën van je vorige beurt rangschikken voordat je aan je volgende beurt begint. Voor je aan je volgende beurt begint, moet je klaar zijn met het plaatsen van je diatomeeën voordat je je volgende Watertegel kiest en plaatst. Er is geen straf, behalve het ongeduld van je medespelers.

Etiquette voor de laatste beurt: Bij de laatste beurt mag een speler na jou je vragen om je laatste diatomeeënplaatsing af te maken, uit beleefdheid tegenover hen, voordat zij aan hun beurt beginnen.



GINDE VAN HET SPEL

Als alle Watertegels geplaatst zijn, is je mozaïek compleet! Het is tijd om te zien hoe ze door de jurering komen. Gebruik je Scoreblad om eerst je mozaïek te scoren met de **drie Basis Score maatstaven**: overeenkomende kleuren, symmetrische paren en verschillende vormen. **Kijk naar de basisbeoordelingsgidsen in je Veldnotitieboek** voor illustratieve voorbeelden van elke basis score maatstaf.

Scoor vervolgens het Gastjurylid, als die er is. **De score van de Gastjury varieert** gebaseerd op de gegevens op de Gastjurykaart die je hebt gekozen aan het begin van het spel. Vergelijk de mozaïeken van iedereen met de scorelijst van de Gastjury. Punten toekennen en aftrekken zoals aangegeven. In het geval van een gelijkspel met een Veeleisend Jurylid, krijgen alle gelijke spelers de punten van die plaats en de overgebleven spelers vullen de lagere plaats(en) in.

Scorevoorbeeld

Voor **Overeenkomende Kleuren** tel en noteer je eerst het aantal diatomeeën van elke kleur en zet je dit om in punten: 8+ van een kleur is 40 punten, terwijl 5+ 20 punten is en 3+ 5 punten is.

Voor **symmetrische paren** scoort elke rij op het Scoreblad één symmetrielij. Kijk voor elke lijn eerst naar het vormpaar op de centrum ring, dan naar het vormpaar op de middelste ring en dan naar het vormpaar op de buitenste ring. Noteer punten voor de symmetriestatus van elk paar: paren die overeenkomen met vorm EN kleur leveren 15 punten op, terwijl paren die overeenkomen met vorm OF kleur 5 punten opleveren.

Tel en noteer voor **Verschillende Vormen** het aantal vormen in elke ring en zet dit om in punten. Begin met de centrum ring, dan de middelste, dan de buitenste. Als een ring alle 5 de vormen bevat, levert dat 40 punten op; 4 vormen levert 20 punten op; 2 of 3 vormen levert 5 punten op.

Als je met een **Gastjurylid** speelt, bepaal dan de toegekende punten op basis van de criteria op de kaart van het jurylid. Als het jurylid "veeleisend" is, trek dan punten af zoals aangegeven. Deze voorbeeldspeler had de op één na grootste kleurgroep met 6 verbonden blauwe diatomeeën en verdiende 70 punten. Deze speler heeft ook 5 diatomeeën die andere diatomeeën van dezelfde kleur niet raken, wat -25 punten aftrek oplevert.



Het Lintje voor de winnaar uitreiken & Carrièreplaatsen verzamelen

Het mozaïek met de hoogste score wordt uitgeroepen tot winnaar! Plaats het **lintje met de eerste plaats** op het mozaïek en maak een herinneringsfoto. Bij een gelijke stand wint de speler met de minste diatomeeën op zijn bord. Als ze nog steeds gelijk staan, delen ze de overwinning.

Carrièreplaatsen verzamelen (🏆): Als je je Diatoms carrière bijhoudt (Zie het Carrière regelboek), verzamel er dan een 🏆 aan het einde van elk Diatoms spel dat je speelt met meerdere spelers. Als je als eerste in het spel eindigt, verzamel dan een extra 🏆 voor jouw overwinning.



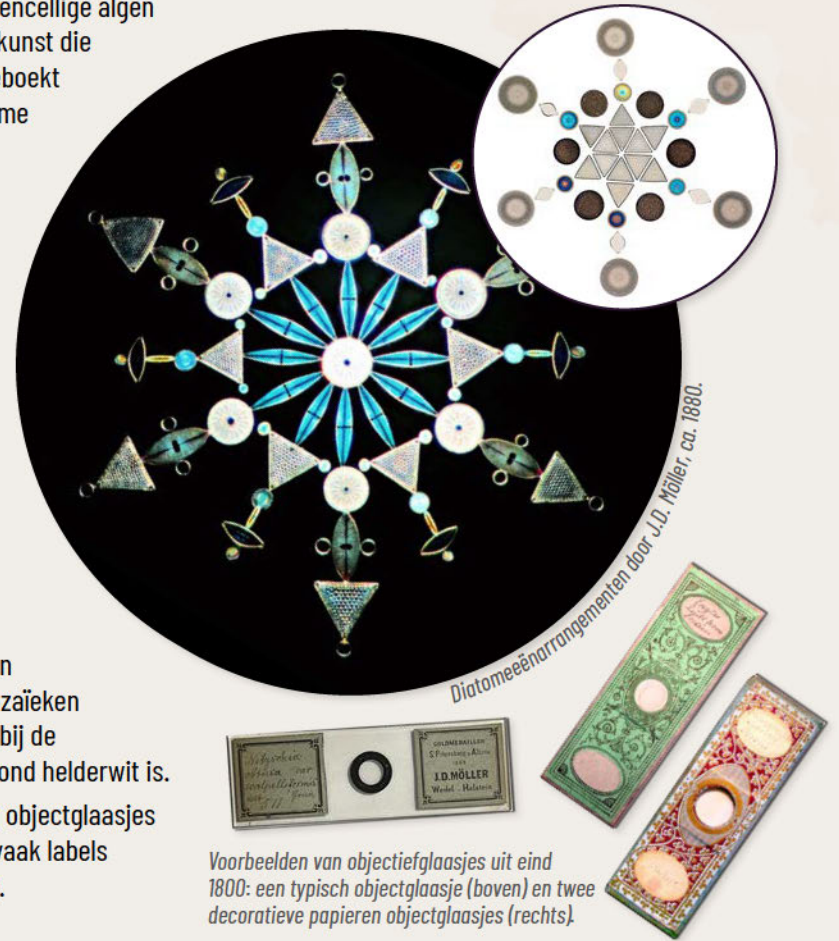
Meer scorebladen
afdrukken
DiatomsTheGame.com

ONTDEK EEN OBSCURE VICTORIAANSE KUNSTVORM

Diatomeeënmozaïeken zijn echt! Het rangschikken van diatomeeën - eencellige algen - in microscopische mozaïeken was een praktijk van wetenschappelijke kunst die begon in het Victoriaanse tijdperk. In die tijd werd er veel vooruitgang geboekt in de mogelijkheden en betaalbaarheid van de microscoop. Met de toename van het microscoopgebruik ontstond er een kleine industrie van het voorbereiden van objectglasjes. Individuen en bedrijven maakten kant-en-klare objectglasjes om te verkopen aan verzamelaars en wetenschappers.

Hoewel de meeste van deze objectglasjes eenvoudige displays waren van microscopisch kleine exemplaren, ontstond er tegen het midden van de 19e eeuw een meer artistieke benadering. Diatomeeën en andere microscopische elementen, zoals vlinderschubben, kleine sponzen of zelfs microscopische foto's, werden gerangschikt in uitgebreide ontwerpen, vaak met radiale patronen. Om deze mozaïeken te maken, moesten de makers watermonsters verzamelen, individuele diatomeeën uit deze monsters halen en schoonmaken, ze vervolgens voorzichtig in patronen rangschikken en ze met speciale lijm op de objectglasjes bevestigen.

De gevarieerde kleuren van de diatomeeën in deze mozaïeken veranderen afhankelijk van hoe ze worden belicht en gefotografeerd. Diatomeeënmozaïeken worden vaak weergegeven met behulp van donkerveldmicroscopie, waarbij de achtergrond zwart is, of met helderveldmicroscopie, waarbij de achtergrond helderwit is. Een andere ongebruikelijke gewoonte in deze tijd was het verpakken van objectglasjes in decoratief papier, soms met ingewikkeld lijnwerk en felle kleuren die vaak labels bevatten voor de inhoud van het objectglasje en de naam van de maker.



Diatomeeënarrangementen door J.D. Möller, ca. 1880.

Voorbeelden van objectiefglasjes uit eind 1800: een typisch objectglasje (boven) en twee decoratieve papieren objectglasjes (rechts).

De hier getoonde foto's behoren tot de foto's die de inspiratie vormden voor Diatoms. Verpakte objectglasjes en donkerveld Möller arrangement foto's door Howard Lynk. Brightfield Möller arrangement foto door Jef Schoors.

CREDITS VOOR HET SPEL

Ontwerp, ontwikkeling en productie: **Sabrina Culyba**
Ondersteuning ontwikkeling: **Dave Culyba** Visueel ontwerp: **Sabrina Culyba** en **Nim Ben-Reuven**
Illustratie: **Nim Ben-Reuven** Ontwerp invoegen: **Matt Healey**

Speciale dank aan Diatoms Commissioner **Carolyn Haskell** onze **testers**, al onze **Kickstarter backers** en **Astra Logical** voor hun steun bij het tot leven brengen van dit algenkunstspel!



LUDOLIMINAL



CENTURY

Diatoms is een handelsmerk van Ludoliminal, LLC © 2023 Ludoliminal, LLC
DiatomsTheGame.com | Ludoliminal.com
Deel je foto's! #DiatomsTheGame

Opmerkingen over het verzamelen van diatomeeën

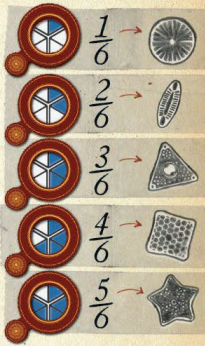
Beim Sammeln von Diatomeen bestimmt der Anteil jeder Diatomeenfarbgruppe in der Stichprobe, welche Diatomeenformen dieser Farbe man zum Mosaik hinzufügt:



Der Schnittpunkt dreier Wasserplättchen wird als Stichprobe bezeichnet.



Verwendet das Okular, um eure Stichproben zu untersuchen.



Teilt ein Vollformmuster in 2 beliebige Formen auf, die zusammen ein Ganzes ergeben.

Wählt ein Paar aus:

$\frac{1}{6} + \frac{5}{6}$ → [diagram] & [diagram]

$\frac{2}{6} + \frac{4}{6}$ → [diagram] & [diagram]

$\frac{3}{6} + \frac{3}{6}$ → [diagram] & [diagram]

Vergesst nicht: Sammelt Diatomeen von jeder Stichprobe, die ihr in euren Zug kreiert.

Zwei Schnittpunkte... → [diagram] → ...zwei Proben!

Leden opgelet: Ons basispanel van juryleden gebruikt de volgende drie criteria voor het scoren van je diatomeeënmozaiek: Overeenkomende kleuren, Symmetrische paren en Vormdiversiteit. Als een gastjurylid zich bij het panel aansluit, heeft dit jurylid eigen scorercijlijnen om rekening mee te houden.

Basisbeoordelingscriteria #1 Kleuren die overal bij passen

Tel de diatomeeën van elke kleur in je mozaiek. Vorm en locatie doen er niet toe.

Score voor elke kleur:

- 8 of meer = 40 punten
- 5 of meer = 20 punten
- 3 of meer van dezelfde kleur = 5 punten

OVEREENKOMENDE KLEUREN SCOREVOORBEELD

COUNT	1	4	1	9	5
POINTS	0	5	0	40	20

Basisbeoordelingscriteria #3 Verschillende vormen in ringen

Tel hoeveel verschillende vormen je in elk van de drie ringgebieden van je mozaiek hebt geplaatst. Kleur doet er niet toe.

Verzamel voor elk ringgebied punten op basis van het aantal vormen:

- 5 vormen = 40 punten
 - 4 vormen = 20 punten
 - 2 of 3 vormen = 5 punten
- De middelste ruimte maakt deel uit van de centrum ringregio.

VERSCHIEDENE FORMEN AUF DEN RINGEN BEISPIEL FÜR DIE PUNKTEVERGABE

POINTS	20
POINTS	40
POINTS	5

Basisbeoordelingscriteria #2 Symmetrische paren op lijnen

Controleer de symmetrie van diatomeeënparen langs elke centrale lijn.

Voor elk paar vormen op elke ring langs elke symmetrielij verzamelt je de volgende punten:

- Volledig symmetrisch = 15 punten (zowel kleur als vorm komen overeen)
- Gedeeltelijk symmetrisch = 5 punten (kleur of vorm komen overeen)
- niet symmetrisch = 0 punten (kleur noch vorm komen overeen)

De middelste plaats op het bord telt niet mee voor de score van de paren.

SYMMETRISCHE PAREN SCOREVOORBEELD

CENTER PAIRS	MIDDLE PAIRS	OUTER PAIRS	LINE TOTAL
5	5	0	10
0	0	15	15

Wat zijn diatomeeën?

- * Microscopische eencellige algen
- glasachtige, op silica gebaseerde celwanden
- enorme verscheidenheid aan vormen & structuurpatronen
- produceren 20% of meer van de zuurstof op aarde
- gevonden in bijna elke druppel water van beken tot zeeën



WATSON & SONS, ONGEVEER. 1880

FOTO DOOR HOWARD LINK ARRANGEMENT DOOR J.D. MÖLLER

EEN KORTE GESCHIEDENIS VAN DIATOMEËN ONTWERPEN

Het maken van deze kleine mozaïeken begon halverwege de 19e eeuw. Beoefenaars van deze wetenschappelijke kunstvorm besteden urenlang nauwgezet werk aan het verzamelen en rangschikken van diatomeeën op dia's en verkopen hun werk soms aan wetenschappers en verzamelaars.



Gastjurylid • Gemoedelijke stemming

KLEUREN VERBINDER

1

Professor
Hoehetze

"Ik zie graag een kleurthema ontstaan."

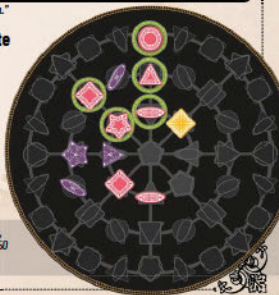
Extra punten voor spelers met de grootste aaneengesloten groep diatomeeën van dezelfde kleur.

+

+10 punten voor elke diatomee in de grootste groep van verbonden, diatomeeën in dezelfde kleur.

Minimale deelnamevereiste:

Ten minste 3 verbonden diatomeeën van dezelfde kleur



Voorbeeld: De grootste verbonden groep die hier zichtbaar is, is de rode groep met in totaal 5 diatomeeën, wat deze speler 50 extra punten oplevert.



Gastjurylid • Veeleisende stemming

KLEUREN VERBINDER

1

Professor
Hoehetze

"Plaats je kleuren niet zomaar!"

Extra punten voor spelers met de grootste aaneengesloten groep diatomeeën van dezelfde kleur.

+

Grootste
+100 punten
2e grootste
+70 punten
Deelname (3+)
+20 punten

-

-5 punten voor elke geplaatste diatomee die niet verbonden is met ten minste één andere diatomee van dezelfde kleur.



Voorbeeld: De grootste verbonden groep hier is de groep van 5 rode diatomeeën. Bovendien verliest deze speler 10 punten voor zijn geïsoleerde paarse en gele diatomeeën.



Gastjurylid • Gemoedelijke stemming

ASYMMETRIE LIEFHEBBER

2

Dokter
Zolets

"Laat me iets anders zien dan symmetrische lijnen."

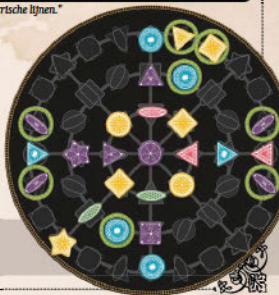
Extra punten voor spelers voor diatomeeën die niet op de vier middelste symmetrielijnen staan.

+

+5 punten voor elke diatomee die niet op een van de symmetrielijnen ligt.

Minimale deelnamevereiste:

Minstens 3 diatomeeën niet op een symmetrielyn.



Voorbeeld: Deze speler heeft 8 diatomeeën die niet op de symmetrielijnen liggen, wat 40 punten oplevert.



Gastjurylid • Veeleisende stemming

ASYMMETRIE LIEFHEBBER

2

Dokter
Zolets

"Ver waarloos je symmetrielijnen niet te veel."

Extra punten voor spelers voor diatomeeën die niet op de vier symmetrielijnen staan.

+

Meeste
+100 punten
2e Meeste
+70 punten
Deelname (3+)
+20 punten

-

-5 punten voor elk volledig leeg symmetrisch paar op de symmetrielijnen.



Voorbeeld: Deze speler heeft 8 diatomeeën die niet op de symmetrielijnen liggen. Bovendien verliest deze speler 5 punten voor het lege symmetrische paar.



Gastjurylid • Gemoedelijke stemming

NEGatieve NOOT

3

Ambassadeur
Wieshetnou

"Je moet je stuk laten ademen."

Extra punten voor spelers voor lege velden die volledig omringd zijn door gevulde velden.

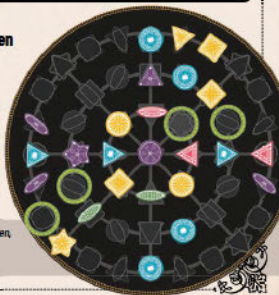
+

+10 punten voor elke lege ruimte die volledig omringd is.

Minimale deelnamevereiste:

Minstens 2 diatomeeën omringden lege ruimtes.

Voorbeeld: Er zijn vier lege velden omringd door gevulde velden, wat 40 punten oplevert.



Gastjurylid • Veeleisende stemming

NEGatieve NOOT

3

Ambassadeur
Wieshetnou

"Te veel negatieve ruimte leida of."

Extra punten voor spelers voor lege velden die volledig omringd zijn door gevulde velden.

+

Meeste
+100 punten
2e Meeste
+70 punten
Deelname (2+)
+20 punten

-

-5 punten voor elke groep van 3 of meer verbonden lege ruimtes.

Voorbeeld: Deze speler heeft 4 lege velden omringd door gevulde velden. Daarnaast verliest de speler 15 punten voor de drie groepen van 3- verbonden lege velden.



Gastjurylid • Gemoedelijke stemming

CIKRELSPECIALIST

4

Meneer
Diekerel

"De cirkel is de meest aangename vorm."

Extra punten voor spelers met een cirkel diatomeeën.

+

+5 punten voor elke cirkel diatomeeën.

Minimale deelnamevereiste:

Minstens 4 cirkelvormige diatomeeën.

Voorbeeld: Deze speler heeft 6 cirkeldiatomeeën en verdient daarmee 30 punten.



Gastjurylid • Veeleisende stemming

CIKRELSPECIALIST

4

Meneer
Diekerel

"Het oval is slechts een vervormde cirkel."

Extra punten voor spelers met een cirkel diatomeeën.

+

Meeste
+100 punten
2e Meeste
+70 punten
Deelname (4+)
+20 punten

-

-5 punten voor elke ovale diatomee die verbonden is met een of meer cirkeldiatomeeën.

Voorbeeld: Deze speler heeft 6 cirkeldiatomeeën. Bovendien hebben ze 3 ovalen verbonden met cirkels, waarvoor ze 15 punten verliezen.





Gastjurylid • Gemoedelijke stemming

RAND LIEFHEBBER

5

Mevrouw
Jijdaar

"Ik vind de buitenranden het meest boeiend."

Extra punten voor spelers met diatomeeën op de buitenste ring wordt geplaatst.

+

+5 punten voor elke diatomee die op de buitenste ring wordt geplaatst.

Minimale deelnamevereiste:

Ten minste 6 diatomeeën op de buitenste ring.

Voorbeeld: Deze speler heeft 11 velden van zijn buitenste ring voltooid, wat een totaal van 55 punten oplevert.



Gastjurylid • Veeleisende stemming

RAND LIEFHEBBER

5

Mevrouw
Jijdaar

"Een ring van kleuren is een lust voor het oog."

Extra punten voor spelers met diatomeeën op de buitenste ring van hun mozaïek.

+

Meeste
+100 punten
2e Meeste
+70 punten
Deelname (6+)
+20 punten

-

-5 punten voor elke diatomee op de buitenste ring die verbonden is met andere diatomeeën van dezelfde kleur.

Voorbeeld: Deze speler heeft 11 velden op de buitenste ring voltooid. Drie van deze diatomeeën in de buitenste ring raken een andere diatomee van dezelfde kleur, waardoor de speler 15 punten verliest.



Gastjurylid • Gemoedelijke stemming

MIX MAVEN

6

De Edelachtbare
Zo-en-zo

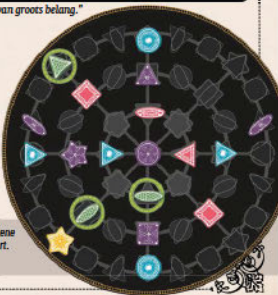
"Een evenwichtige mix van kleuren is van groots belang."

Extra punten voor spelers voor hun minimum aantal kleuren.

+

+10 punten voor elke diatomee van de minst aanwezige kleur, waarbij kleuren die helemaal niet aanwezig zijn niet meetellen.

Voorbeeld: Deze speler heeft 6 paarse, 5 blauwe, 4 rode, 3 groene en 0 gele. Hun minimale kleurtelling is 3, wat 30 punten oplevert.



Gastjurylid • Veeleisende stemming

MIX MAVEN

6

De Edelachtbare
Zo-en-zo

"Kleuren moeten overal in balans zijn."

Extra punten voor spelers voor hun minimum aantal kleuren.

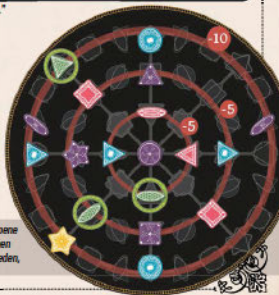
+

Grootste
+100 punten
2e grootste
+70 punten
Deelname (1+)
+20 punten

-

-5 punten per ontbrekende kleur in elk van de 3 ringgebieden.

Voorbeeld: Deze speler heeft 6 paarse, 4 blauwe, 4 rode, 3 groene en 0 gele. Het minimale aantal kleuren is 3. De speler heeft geen rood op de buitenste ring en geen geel in een van de ringgebieden, dus de speler verliest 20 punten.





Gastjurylid • Gemoeidelijke stemming

STERRENGELEERDE

7

Kanselier
Iemand anders

"De zeldzaamheid van de ster maakt hem des te specialer."

Extra punten voor spelers voor diatomeeën die verbonden zijn met minstens één sterdiatomee.

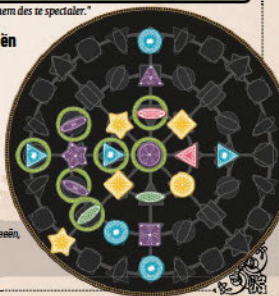
+

+10 punten voor elke niet-sterdiatomee die verbonden is met minstens één sterdiatomee.

Minimale deelnamevereiste:

Minstens 4 diatomeeën die sterdiatomeeën aanraken.

Voorbeeld: Er zijn 7 diatomeeën verbonden met 3 sterdiatomeeën, wat 70 punten oplevert.



Gastjurylid • Veeleisende stemming

STERRENGELEERDE

7

Kanselier
Iemand anders

"Onverweld potentieel is zo'n verspilling."

Extra punten voor spelers voor diatomeeën die verbonden zijn met minstens één sterdiatomee.

+

Meeste
+100 punten
2e Meeste
+70 punten
Deelname (4+)
+20 punten

-

-5 punten voor elk volledig leeg sterrenveld.

Voorbeeld: Er zijn 7 diatomeeën verbonden met 3 sterdiatomeeën. Bovendien zijn er 3 lege sterrenvelden, dus de speler verliest 15 punten.



Gastjurylid • Gemoeidelijke stemming

PAARSE PURIST

8

Dame
Zijdaar

"Paars is de meest kontrastrijke kleur."

Extra punten voor spelers met paarse diatomeeën.

+

+10 punten voor elke paarse diatomee.

Minimale deelnamevereiste:

Minstens 4 paarse diatomeeën

Voorbeeld: Deze speler heeft 8 paarse diatomeeën en verdient daarmee 80 punten.



Gastjurylid • Veeleisende stemming

PAARSE PURIST

8

Dame
Zijdaar

"Ik vind groen met paars heel ongepast."

Extra punten voor spelers met paarse diatomeeën.

+

Meeste
+100 punten
2e Meeste
+70 punten
Deelname (4+)
+20 punten

-

-5 punten voor elke groene diatomee die verbonden is met ten minste één paarse diatomee.

Voorbeeld: Deze speler heeft 8 paarse diatomeeën. Daarnaast heeft de speler 3 groene diatomeeën die minstens één paarse aanraken, en verliest daardoor 15 punten.



Gastjurylid • Gemoedelijke stemming 9

Kapitein Watniet
"Het zijn de patronen in de zee van details die opvallen."

FLEURIGE JAN

Extra punten voor spelers voor het voltooien van specifieke sets van aangrenzende diatomeeën, bloeiwijzen genoemd.
(Zie de begeleidende referentiekaarten voor bloeiwijze en score)

+10 punten voor elke voltooide bloeiwijze.

Minimale deelnamevereiste:
Minstens 2 ingevulde bloeiwijzen

Gast jurylid • Veeleisende stemming 9

Kapitein Watniet
"Houd je ogen open, anders laat je een kans liggen."

FLEURIGE JAN

Extra punten voor spelers voor het voltooien van specifieke sets van aangrenzende diatomeeën, bloeiwijzen genoemd.
(Zie de begeleidende referentiekaarten voor bloeiwijze en score)

<p>+</p> <p>Meeste +100 punten</p> <p>2e Meeste +70 punten</p> <p>Deelname (2+) +20 punten</p>	<p>-</p> <p>-10 punten voor elk gebro- ken bloeiwijze.</p>
--	--

Gastjurylid • Gemoedelijke stemming 9

Scorereferentie

Voorbeeld: Deze speler heeft 5 bloeiwijzen gemaakt, waarmee hij in totaal 50 punten heeft verdiend.

Gast jurylid • Veeleisende stemming 9

Scorereferentie

Voorbeeld: Deze speler heeft 5 bloeiwijzen gemaakt. Daarnaast heeft de speler 2 gebroken bloeiwijzen en verliest daardoor 20 punten.

Jury Referentie

Voltooide bloeiwijze

Een **complete bloeiwijze** is een set van 3 verbonden diatomeeën op de middelste of buitenste ringen waarbij de middelste ruimte op een van de vier symmetrielijnen ligt en de diatomeeën in de ruimtes aan weerszijden gelijk aan elkaar zijn qua vorm en kleur. Het is mogelijk dat een diatomee deel uitmaakt van meer dan één bloeiwijze.

Voorbeeld: Dit mozaïek toont 3 voltooide bloeiwijzen.

Jury Referentie

Gebroken bloeiwijzen

Een **gebroken bloeiwijze** is een bloeiwijze waarbij de centrale diatomeeënruimte en ten minste één zijruimte gevuld zijn, maar de andere zijruimte ofwel leeg is of niet precies overeenkomt met de eerste qua vorm en kleur.

Voorbeeld: Dit mozaïek toont twee gebroken bloeiwijzen. #1 heeft bijpassende vormen maar verschillende kleuren. #2 heeft slechts één zijruimte gevuld, terwijl de andere leeg is.

DIATOMS

CARRIÈRES

SOLO SPELREGELBOEK

Ontwikkel je reputatie als diatomeeënkunstenaar door mozaïekopdrachten uit te voeren en je creaties bij te houden.



Carrière biedt maximaal 4 spelers de mogelijkheid om hun vorderingen als diatomeeënmoozaïek kunstenaars bij te houden. Door **Carrièreplaatsen**  te verzamelen verdienen spelers steeds prestigieuzere titels. Er zijn drie manieren om Carrièreplaatsen te verdienen:

1. **Speel commissieopdrachten.** *Commissies* is een unieke versie van *Diatoms* waarin je in opdracht mozaïekontwerpen maakt. Verdien er een  voor het voltooien van een Commissie en een extra  als je zo min mogelijk verspilt.
2. **Speel het hoofdspel *Diatoms* met anderen.** Verdien er één  per spel en een extra  als je de eerste plaats wint. Zie de spelregels van het hoofdspel, pagina 7.
3. **Speel het hoofdspel *Diatoms* solo met een gastjurylid.** Verdien  op basis van je score. Zie *Privéleraar Solovariant* op pagina 7.

Lees pagina 1-4 van het de spelregels van het hoofdspel voordat je *Commissies* gaat spelen, want de kern van het spel rond het plaatsen van Watertegels en het verzamelen van diatomeeën is hetzelfde.

COMMISSIES - SOLOVARIANT

Beste leden van het Genootschap,

Van tijd tot tijd wenden vermogende verzamelaars zich tot het Genootschap om opdracht te geven voor mozaïekglasjes voor hun curiosakastcollecties. Commissies bieden mogelijkheden voor prestige en loopbaanontwikkeling.

Daarom nodigt het Genootschap alle leden uit om deze opdrachten uit te proberen. Als je aan de specifieke eisen voor elk stuk kunt voldoen (en de hoeveelheid diatomeeën die je verspilt kunt beperken), kun je misschien wel naam maken als vooraanstaande diatomeeënkunstenaar.



In *Diatoms Commissies* is het je doel om een mozaïek te voltooien dat voldoet aan de vereisten van een specifiek ontwerp in opdracht. Je moet ook opletten met diatomeeën die je verspilt - verzamel te veel extra "afgedankte" diatomeeën en je zult niet slagen voor de opdracht.

Lees pagina's 1-4 van de spelregels van het hoofdspel voordat je *Commissies* speelt, omdat de kern van het spel rond het plaatsen van Watertegels en het verzamelen van diatomeeën hetzelfde is.

Gids voor Commissievereisten



Lichtgrijze ruimtes worden zoals gewoonlijk opgevuld met een willekeurige kleur van de twee vormen die in die ruimte passen.



Volledig gekleurde, wit omlinjnde ruimtes moeten gevuld worden met de diatomee van de bijpassende kleur in een van de aangegeven vormen.



Ruimtes met een grijze vorm en zwarte omlijnning moeten gevuld worden met die specifieke vorm, in een kleur naar keuze.



Ruimtes met een gekleurde vorm en zwarte omtrek moeten met die specifieke kleur en vorm worden opgevuld.



Ruimtes gemarkeerd met nummers moeten worden opgevuld met dezelfde vorm als elke andere ruimte met hetzelfde nummer.



Ruimtes gemarkeerd met letters moeten worden opgevuld met dezelfde kleur als elke andere ruimte met dezelfde letter.



Verduisterde ruimtes worden niet gebruikt. Diatomeeën kunnen daar niet worden geplaatst.

COMMISSIES SPELOPZET

- 1 Leg de **Petrischalen met diatomeeën**, een **Objectglas-bord** en een **Veldnotitieboekje** voor je neer, samen met het **Lenshulpstuk**. Schud alle andere **Watertegels** en verdeel ze over twee stapels. De ene stapel heeft één tegel meer dan de andere.
- 2 Zoek de volgende **Commissiekaart** en leg deze binnen handbereik als referentie. Het is de bedoeling dat opdrachten op volgorde worden voltooid. **Indien bovenaan gemarkeerd met FREEFORM**, zie de opmerking op pagina 5.
- 3 Kies twee tegels van de bovenkant van de Watertegelstapels als starthandtegels en leg ze naast je bord.
- 4 Kijk naar het aantal *Wegwerpschalen* dat op de Commissiekaart staat. Neem zoveel **petrischaaldeksels** en leg ze bij je Objectglas-bord. Dit zijn je **Wegwerpschalen**.



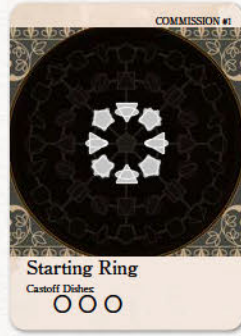
COMMISSIES SPELEN

Kiezen, Plaatsen, Verzamelen, Rangschikken, Herhalen.

- 1 Kies een van de vier beschikbare Watertegels - de twee in je hand of de bovenste tegel van een van de stapels - en **plaats** deze in de algenvijver volgens de regels van het hoofdspel. Met uitzondering van de eerste Watertegel die je plaatst, moet je minstens één Monster Punt (een snijpunt van 3 tegels) maken als je een Watertegel plaatst. Als je geen monster kunt maken, heb je de Commissie niet volbracht.
- 2 **Verzamel** diatomeeën volgens je Monster Punten uit de Petrischalen volgens de aanwijzingen in je *Veldnotitieboekje* en de spelregels van het hoofdspel.
- 3 **Rangschik** de diatomeeën op je Objectglas-bord volgens de vereisten op de Commissiekaart. **Net als in het hoofdspel kun je een diatomee niet meer verplaatsen nadat je deze hebt geplaatst.**
 - Als een diatomee die je hebt verzameld niet kunt plaatsen dan moet je het in een van de Wegwerpschalen doen.
 - Elk Wegwerpschaaltje kan 1 vol Monster Punt aan diatomeeën bevatten (bijvoorbeeld: zes cirkels OF drie ovalen OF twee driehoeken OF een ovaal en een vierkant, enzovoort). Eenmaal geplaatste diatomeeën kunnen niet worden verplaatst.
 - Als een diatomee te groot is om in een Wegwerpschaal te passen, moet je hem in een andere schaal plaatsen. Als het niet in een van je Wegwerpschalen of op je mozaïek past, heb je de Commissie niet volbracht.
- 4 **Herhaal**. Als je net een Watertegel uit je hand hebt gespeeld, moet je je hand aanvullen tot twee tegels voordat je de volgende Watertegel kiest om uit te spelen.

Commissies en Sterrenscores voltooien

Als je het mozaïek helemaal afmaakt en elke plek correct invult volgens de aanwijzingen op de kaart, heb je de opdracht met succes voltooid. Voltooide opdrachten kunnen extra worden gescoord met een **Sterren classificatie**. Om je Sterren classificatie te bepalen, kijk je naar je Wegwerpschalen. Voor elke Wegwerpschaal waar nog een stervormige diatomee in past (5/6), verdient je mozaïek één ster.



Deze speler heeft deze Commissie succesvol afgerond. De speler heeft één Wegwerpschaal waar nog een sterdiatomee in past en verdient daardoor een sterwaardering van 1 voor dit mozaïek.

Als je Wegwerpschalen of Watertegels op zijn, of als je het mozaïek op een andere manier niet meer volgens de aanwijzingen kunt voltooien (er zijn bijvoorbeeld geen diatomeeën meer in de juiste vorm of kleur), dan heb je de Commissie niet volbracht. Volgende keer beter!

COMMISSIES SCOREN

Carrièreruimtes verzamelen

Als je een Commissie succesvol hebt afgerond, kun je Carrièreplaatsen (🏆) verzamelen voor je Carrièrelog op de achterpagina.

Alleen eerste succesvolle voltooiing:

- Verzamel één 🏆 als het de eerste keer is dat je deze specifieke Commissie met succes hebt voltooid.

Elke succesvolle voltooiing, inclusief de eerste keer:

- Als je sterren classificatie 1 of 2 is, verzamel dan een 🏆.
- Als je sterren classificatie 3 of meer is, verzamel dan twee 🏆.

Wanneer je een reeks Commissies voltooit, mag je extra 🏆 innen zoals aangegeven. Gebruik het selectievakje om te markeren als verzameld.

Vooruitgang boeken via Commissies

Begin met Commissie #1. Als je een opdracht met succes hebt voltooid noteer dan hier het resultaat, inclusief het aantal sterren en Carrièreplaatsen dat je hebt verdiend. Ga de volgende keer dat je speelt door naar de volgende Commissie.

- Wanneer je Commissie #25 bereikt, let dan goed op dat je de opmerking op pagina 6 leest over **Vrije vorm** Commissies.
- Als je een opdracht opnieuw doet, kun je dit vastleggen in de logboeken Extra Commissies op pagina 6.



Commissie 1-4: Creaties voor beginners				De ontwikkeling van iemands expertise en reputatie op een bepaald gebied van uniek vakmanschap kan alleen worden bereikt door jezelf eerst toe te leggen op de basis.											
#	Datum	#☆	#🏆	#	Datum	#☆	#🏆	#	Datum	#☆	#🏆	#	Datum	#☆	#🏆
1				1				1				1			
2				2				2				2			
3				3				3				3			
4				4				4				4			
<input type="checkbox"/> +1 🏆 voor het voltooien van #1-4				<input type="checkbox"/> +1 🏆 voor het voltooien van #1-4				<input type="checkbox"/> +1 🏆 voor het voltooien van #1-4				<input type="checkbox"/> +1 🏆 voor het voltooien van #1-4			
Opdrachten 5-8: Radiale symmetrie				Veel diatomeeënmozaïeken zijn gerangschikt in radiale patronen die zeer symmetrisch zijn en aangename spaken van herhaalde kleur- en vormvariëaties bieden.											
#	Datum	#☆	#🏆	#	Datum	#☆	#🏆	#	Datum	#☆	#🏆	#	Datum	#☆	#🏆
5				5				5				5			
6				6				6				6			
7				7				7				7			
8				8				8				8			
<input type="checkbox"/> +1 🏆 voor het voltooien van #5-8				<input type="checkbox"/> +1 🏆 voor het voltooien van #5-8				<input type="checkbox"/> +1 🏆 voor het voltooien van #5-8				<input type="checkbox"/> +1 🏆 voor het voltooien van #5-8			
Opdrachten 9-12: Hemelse vormen				Het domein van de diatomeeën is dat van het microscopische, wat een artistieke ironie geeft aan deze reproducties van hemellichamen weergegeven in de rangschikking van algen.											
#	Datum	#☆	#🏆	#	Datum	#☆	#🏆	#	Datum	#☆	#🏆	#	Datum	#☆	#🏆
9				9				9				9			
10				10				10				10			
11				11				11				11			
12				12				12				12			
<input type="checkbox"/> +1 🏆 voor het voltooien van #9-12				<input type="checkbox"/> +1 🏆 voor het voltooien van #9-12				<input type="checkbox"/> +1 🏆 voor het voltooien van #9-12				<input type="checkbox"/> +1 🏆 voor het voltooien van #9-12			
Opdrachten 13-18: Schoonheid van de natuur				De overvloedige en prachtige vormen van de natuur bieden een rijk palet aan inspiratie - van de bloemen in de tuin tot de bomen in de boomgaard.											
#	Datum	#☆	#🏆	#	Datum	#☆	#🏆	#	Datum	#☆	#🏆	#	Datum	#☆	#🏆
13				13				13				13			
14				14				14				14			
15				15				15				15			
16				16				16				16			
17				17				17				17			
18				18				18				18			
<input type="checkbox"/> +2 🏆 voor het voltooien van #13-18				<input type="checkbox"/> +2 🏆 voor het voltooien van #13-18				<input type="checkbox"/> +2 🏆 voor het voltooien van #13-18				<input type="checkbox"/> +2 🏆 voor het voltooien van #13-18			
Opdrachten 19-24: Tekenend van geesten				Waar de natuur de hemel raakt, stellen we ons geesten voor die op ons neerkijken, terwijl we zelf in de microscopische diepten kijken.											
#	Datum	#☆	#🏆	#	Datum	#☆	#🏆	#	Datum	#☆	#🏆	#	Datum	#☆	#🏆
19				19				19				19			
20				20				20				20			
21				21				21				21			
22				22				22				22			
23				23				23				23			
24				24				24				24			
<input type="checkbox"/> +2 🏆 voor het voltooien van #19-24				<input type="checkbox"/> +2 🏆 voor het voltooien van #19-24				<input type="checkbox"/> +2 🏆 voor het voltooien van #19-24				<input type="checkbox"/> +2 🏆 voor het voltooien van #19-24			



Introductie van **vrije vorm opdrachten**: Het is tijd om uit de standaard mozaïekvorm te breken. Als er bovenaan een Commissie **FREEFORM** staat, draai je het Objectglas-bord om en maak je mozaïek op de achterkant. Er zijn geen vakken- gebruik je artistieke oog voor de plaatsing.

Commissies 25-30: Een studie in algen

We noemen ze de "Juwelen van de Zee" Laat ons de diversiteit van hun ingewikkelde geometrische details en het mysterie van hun silicastructuren bewonderen.

#	Datum	#☆	#○	#	Datum	#☆	#○	#	Datum	#☆	#○	#	Datum	#☆	#○
25				25				25				25			
26				26				26				26			
27				27				27				27			
28				28				28				28			
29				29				29				29			
30				30				30				30			

+3 voor het voltooiën van #25-30

Commissie 31-36: Beetje fantasie

Zelfs te midden van serieuze wetenschap is er ruimte om geïnspireerd te worden door het magische, het fantastische en het grillige.

#	Datum	#☆	#○	#	Datum	#☆	#○	#	Datum	#☆	#○	#	Datum	#☆	#○
31				31				31				31			
32				32				32				32			
33				33				33				33			
34				34				34				34			
35				35				35				35			
36				36				36				36			

+3 voor het voltooiën van #31-36

Extra Commissielogboeken

#	Datum	#☆	#○	#	Datum	#☆	#○	#	Datum	#☆	#○	#	Datum	#☆	#○

PRIVÉLERAAR SOLOVARIANT


Speel het hoofdspel solo met de **Gemoedelijke Stemming-kant** van één Gastjurylid. Gebruik **10 willekeurig getrokken Watertegels**, te beginnen met 2 in je hand en de resterende 8 opgedeeld in twee stapels van 4. Scoor je mozaïek als je klaar bent en noteer het hieronder. Voor elke 100 punten boven de 200 in je score verzamel je 1 Carrière Plaats (). Als je een jurylid opnieuw speelt en je vorige score overtreft, verzamel je een extra . Vergeet niet om je verzamelde ook in je Carrière log te noteren.

Voorbeeld van het verzamelen van Carrièreplaatsen voor het spelen met privéleraar: Als je score 380 was, zou je één verzamelen. Als je score 480 was, zou je er twee krijgen. Als je een Gastjury opnieuw speelt en je vorige hoogste score verslaat, verzamel dan één extra . Als je bijvoorbeeld eerder 480 scoorde en daarna weer met hetzelfde jurylid speelde en 485 scoorde, zou je in totaal drie krijgen: 2 voor je score en 1 extra voor het overtreffen van je vorige score.


Datum	Jurylid #	Score	#○	Datum	Jurylid #	Score	#○	Datum	Jurylid #	Score	#○	Datum	Jurylid #	Score	#○

SPELER CARRIÈRE LOGBOEKEN


Telkens wanneer je een **Carrière Plaats**, verzameld, vink je de volgende  aan in je log, van linksboven naar rechtsonder. Je kunt elke titel claimen als je hem hebt bereikt. Als je elke Carrière Plaats hebt ingevuld, heb je een legendarisch niveau bereikt in het maken van diatomeeënmozaïek!



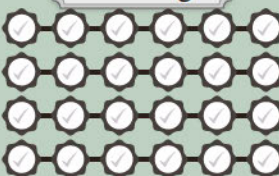
Beginner



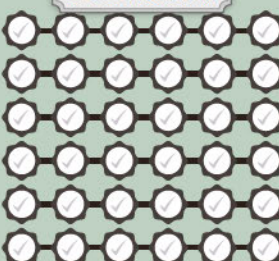
Amateur



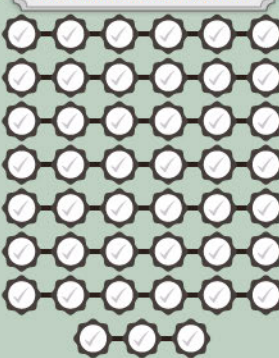
Leerling




Professional




Ambachtswerker




Legendarisch



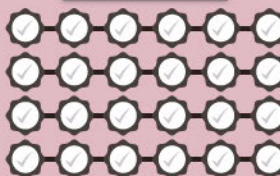
Beginner



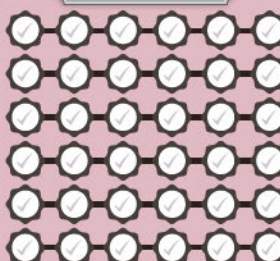
Amateur



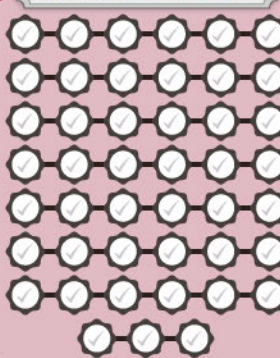
Leerling




Professional




Ambachtswerker




Legendarisch



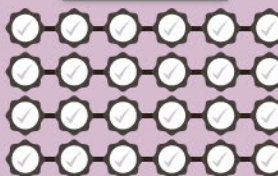
Beginner



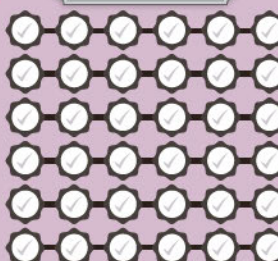
Amateur



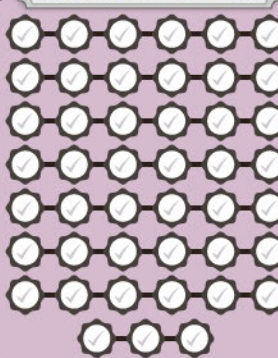
Leerling




Professional




Ambachtswerker




Legendarisch



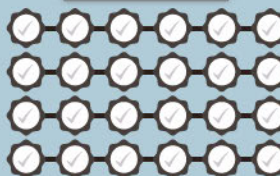
Beginner



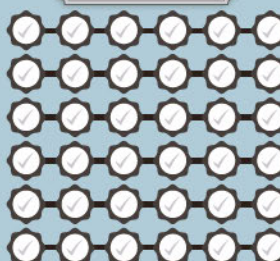
Amateur



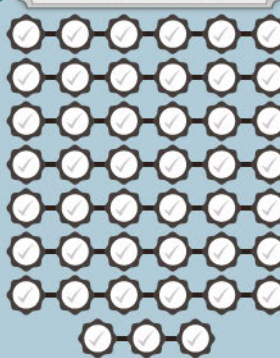
Leerling



Professional



Ambachtswerker



Legendarisch

BONUS COMMISSION #B1



Eclipse

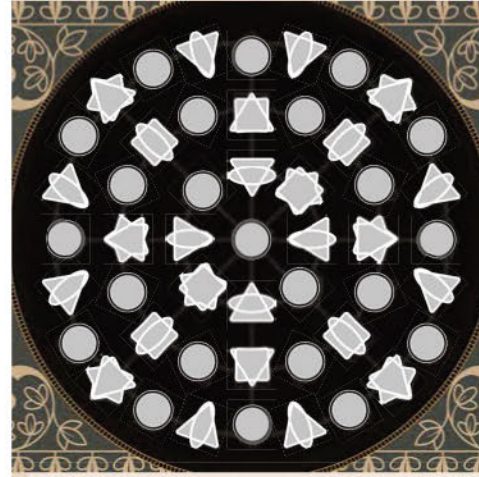
Castoff Dishes:



OVER DEZE COMMISSIE

Dit ontwerp, dat een gedeeltelijke zonsverduistering voorstelt, was een van de laatste prototype-opdrachten die werden gemaakt om te worden uitgebracht tijdens de *Diatoms* Kickstarter. Het herdenkt de zonsverduistering die plaatsvond boven het Noord-Amerikaanse continent op 14 oktober 2023 tijdens het midden van de crowdfundingcampagne.

BONUS COMMISSION #B2



Full Moon

Castoff Dishes:



OVER DEZE COMMISSIE

Deze opdracht zou tot zeer laat in het productieproces in de *Diatoms* speldoos worden verzonden. Het is uniek omdat elk vakje op het Objectglas-bord wordt gebruikt, en in het bijzonder elk cirkelvakje. Hoewel het uiteindelijk werd verwijderd uit het spelverloop van Commissies, is dit nog steeds een opvallend commissieontwerp met een aantal strategische uitdagingen om van te genieten.

FREEFORM BONUS COMMISSION #B3



Butterfly

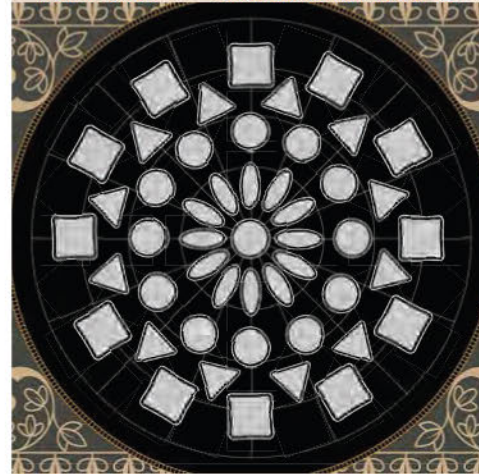
Castoff Dishes:



OVER DEZE COMMISSIE

Deze opdracht is ontworpen als vervolg op de in-spel opdracht #16 - Gespotte vlinder. Beide vlinderopdrachten grijpen terug op een andere praktijk in het maken van microscopische mozaïeken - het gebruik van kleurrijke vlinderschubben om elementen als vogelveren of bloemblaadjes na te bootsen. Als je de beroemdste voorbeelden hiervan wilt zien, zoek dan het werk van Henry Harold Dalton uit eind 19e eeuw op.

FREEFORM BONUS COMMISSION #B4



Homage to Klaus Kemp

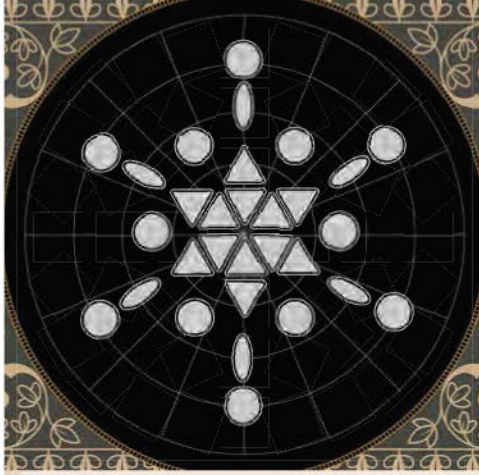
Castoff Dishes:



OVER DEZE COMMISSIE

Dit opdrachtontwerp is geïnspireerd op het werk van Klaus Kemp, de bekendste hedendaagse beoefenaar van het diatomeeënmozaïek. Kemp zag voor het eerst diatomeeën onder een microscoop toen hij 16 was. Hij werd verliefd op hun schoonheid. Hij heeft zijn hele leven met diatomeeën gewerkt en vele spectaculaire diatomeeënmozaïeken gemaakt. Kemp overleed in mei 2022, net toen de ontwerpster van *Diatoms*, Sabrina Culyba, zelf voor het eerst diatomeeënmozaïeken ontdekte. Afbeeldingen van Kemps mozaïeken hielpen het thema van het spel te inspireren. Helaas hebben we nooit de kans gehad om het spel met Kemp te delen, maar zijn nalatenschap wordt hier geëerd met deze opdracht. Zijn werk is gemakkelijk online te vinden.

FREEFORM BONUS COMMISSION #B5



Homage to J.D. Möller

Castoff Dishes:



OVER DEZE COMMISSIE

Dit mozaïekontwerp is een eerbetoon aan de Victoriaanse arrangementen van J.D. Möller. Möller ontdekte het maken van microscopen toen hij een tiener was tijdens zijn studie voor kunstenaar in Duitsland. Hij raakte gefascineerd door diatomeeën en begon diatomeeënglasjes te maken om te verkopen. Veel van deze platen waren referentieglasjes die verschillende diatomeeënsoorten catalogiseerden, maar hij specialiseerde zich ook in artistieke arrangementen.

In 1875 was Möller van plan om een boek te schrijven over zijn geheime methoden om diatomeeën op dia's te monteren, maar hij slaagde er niet in om genoeg te verkopen in de voorverkoop om het boek te publiceren. Beelden van Möllers arrangementen waren een van de eerste inspiratiebronnen voor het thema van *Diatoms*.

FREEFORM BACKER COMMISSION #B6



World of Algae

Castoff Dishes:



OVER DEZE COMMISSIE

Een versie van dit mozaïekontwerp werd voor het eerst gedeeld door *Diatoms'* uitgever Ludoliminal om de Dag van de Aarde in 2023 te vieren.

Tijdens de crowdfund voor *Diatoms* later die herfst, werden we ons ervan bewust dat 12 oktober Wereld Algen Dag is, dus deelden we het ontwerp opnieuw om dit te vieren. Nu hebben we dat originele ontwerp aangepast als een bonuscommissie voor alle backers om met het uiteindelijke spel te spelen!

Wereldalgendag begon in 2017. Het initiatief werd genomen door algenwetenschapper Jörg Ullmann om het bewustzijn te vergroten over de belangrijke rol die algen spelen in onze wereld.

FREEFORM BACKER COMMISSION #B7



Diatoms!

Castoff Dishes:



OVER DEZE COMMISSIE

Dit mozaïek was het laatste prototype van de opdracht die werd gedeeld met backers tijdens de *Diatoms* Kickstarter. Het is niet het moeilijkste, noch het meest complexe, noch het mooiste. Maar het was bedoeld als symbool voor de succesvolle afronding van het crowdfund voor *Diatoms*, waardoor dit algenkunstspel tot leven zou komen.

Dank aan al onze Kickstarter-backers voor hun deelname aan deze reis. We hopen dat jullie net zoveel van het spel houden als wij van het maken ervan.

~Sabrina Culyba
Ontwerper van *Diatoms*